

# **Evaluación Integral de las Secciones Bilingües 2013-2014**

## **MANUAL DE INSTALACIÓN Y USO**

**Centros públicos de  
Educación Primaria**

**Aplicación para evaluar  
la expresión oral**

**GOBIERNO DE EXTREMADURA**

Consejería de Educación y Cultura

*Servicio de Evaluación y Calidad Educativa*

Este año como novedad se va a realizar la Evaluación Integral de las Secciones Bilingües.

Para este fin, se aplicará una **prueba preliminar** a una muestra de 10 alumnos por cada línea objeto del estudio, con un máximo de dos.

La prueba de expresión oral se aplicará al día siguiente del resto de destrezas a evaluar en la última semana de noviembre.

La Consejería de Educación y Cultura posee una aplicación informática que servirá como herramienta para realizar esta evaluación, y **estará disponible a partir del 11 de Noviembre** con el fin de que se pueda comprobar su correcta instalación y funcionamiento previo a la fecha de realización de la prueba. Se trata de una aplicación de fácil manejo y que funciona con los sistemas operativos Linux o Windows.

## INSTALACIÓN

### CENTROS PÚBLICOS DE EDUCACIÓN PRIMARIA

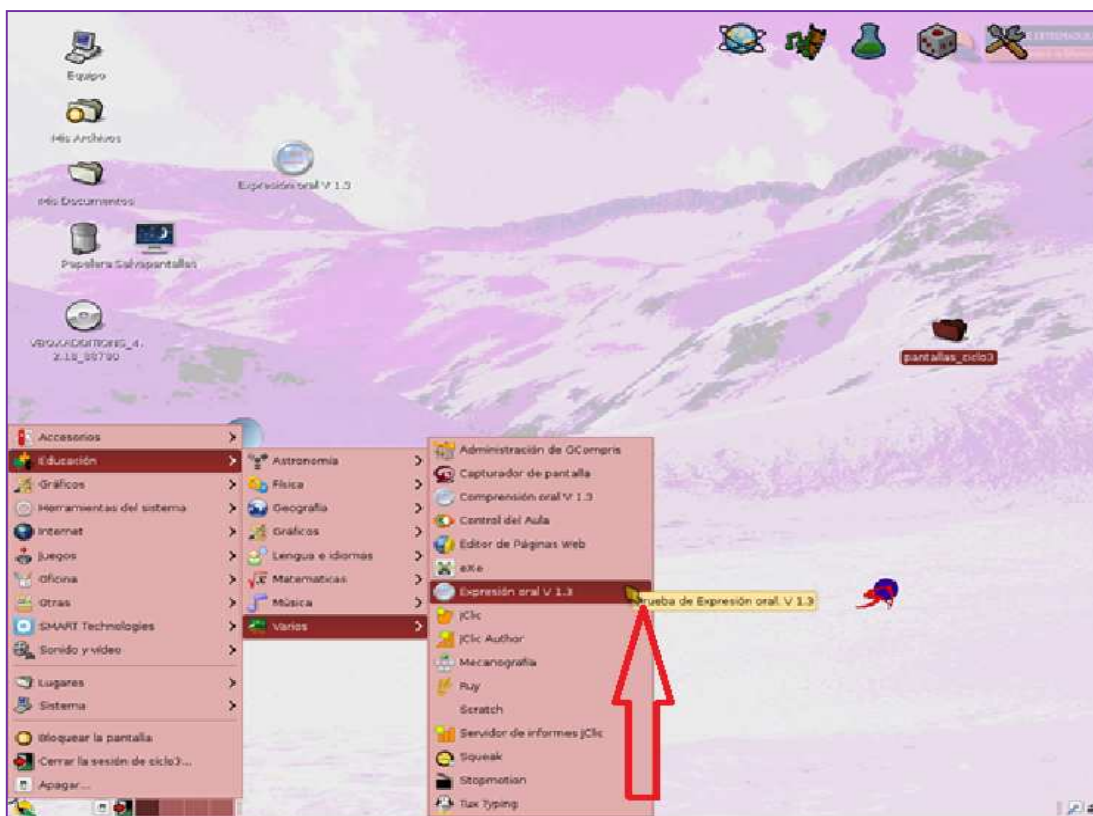
A esta aplicación se accederá de acuerdo con el siguiente procedimiento:

Los servidores y equipos de estos centros están conectados a la red interna (Intranet). A través de ella, recibirán una actualización de software que instalará automáticamente, en el escritorio **Ciclo 3**, la aplicación de grabación de voz para la realización de la prueba con la denominación **“SECE Expresión oral V 1.3”**.

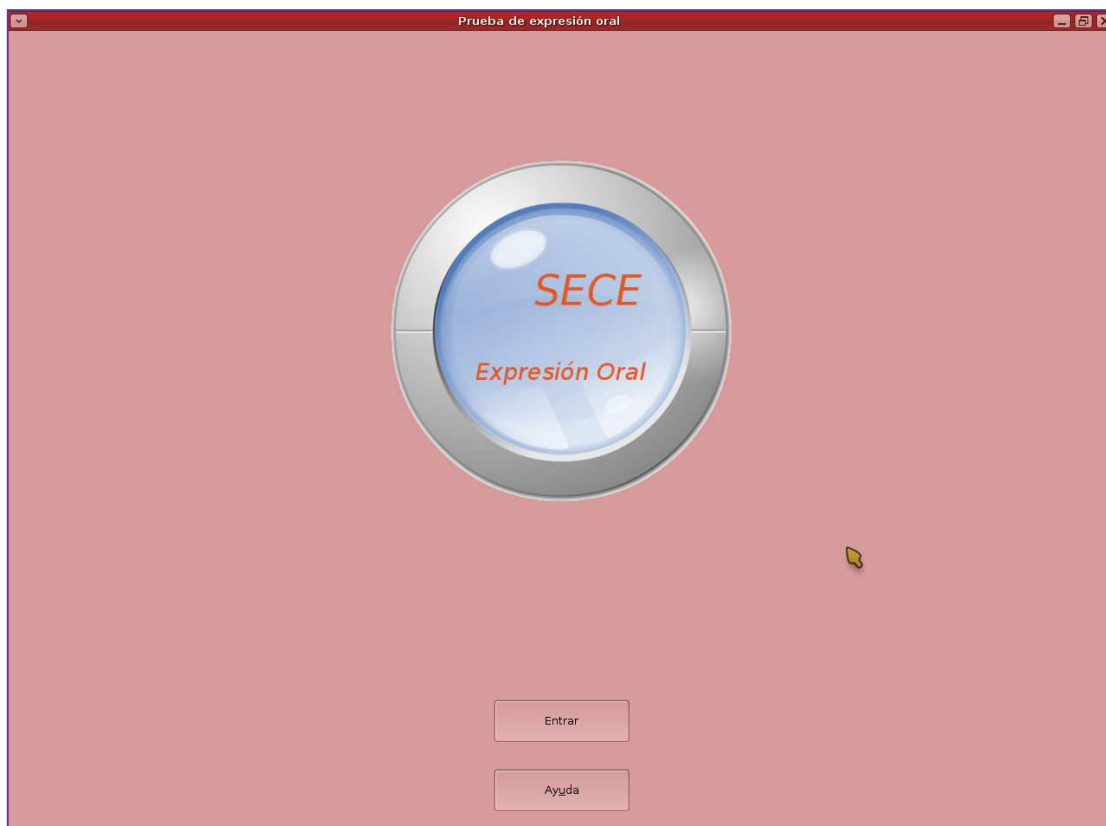
Aparecerá en el escritorio el icono señalado:



En el caso de que no aparezca el icono denominado “**SECE Expresión oral V 1.3**” (a veces los iconos se solapan), lo buscaremos a través del siguiente menú:

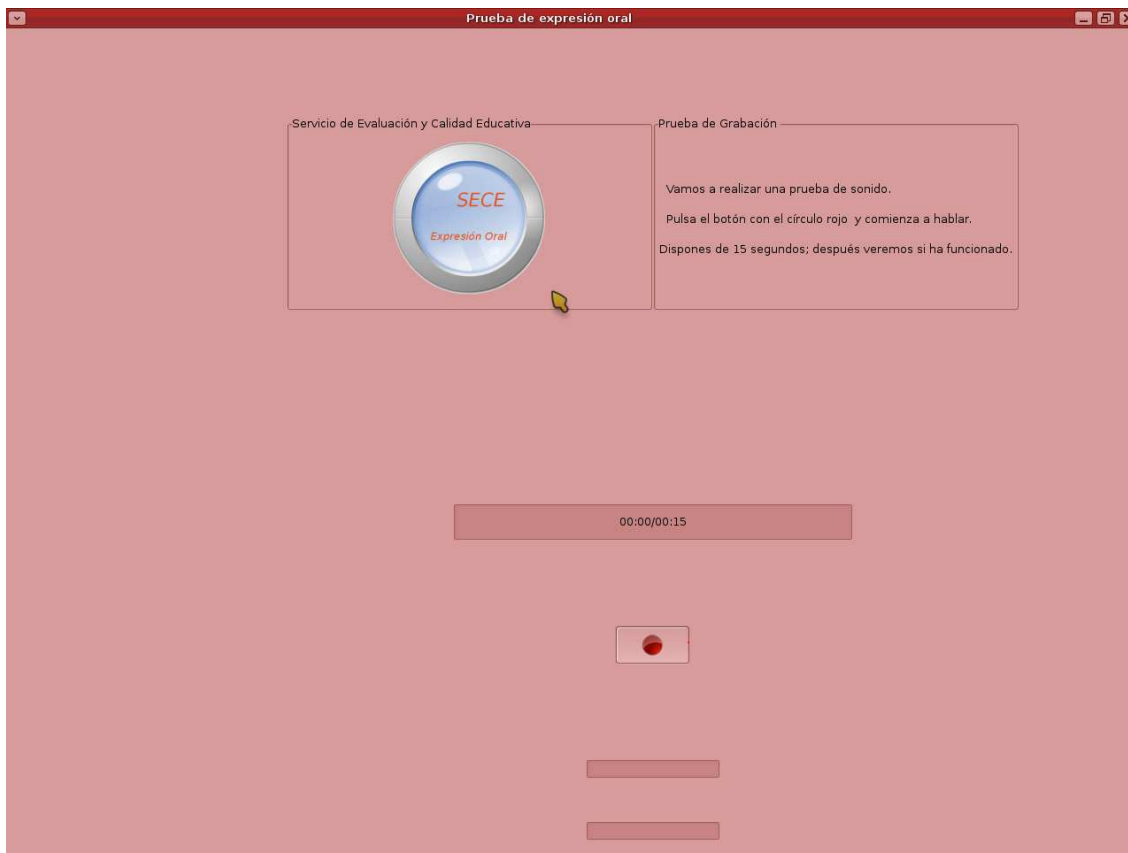


Haciendo doble clic sobre el icono o en la opción “**Expresión oral V 1.3**” de la ruta detallada, aparecerá la siguiente pantalla en la cual tendremos acceso a la aplicación.



## MANUAL DE USO

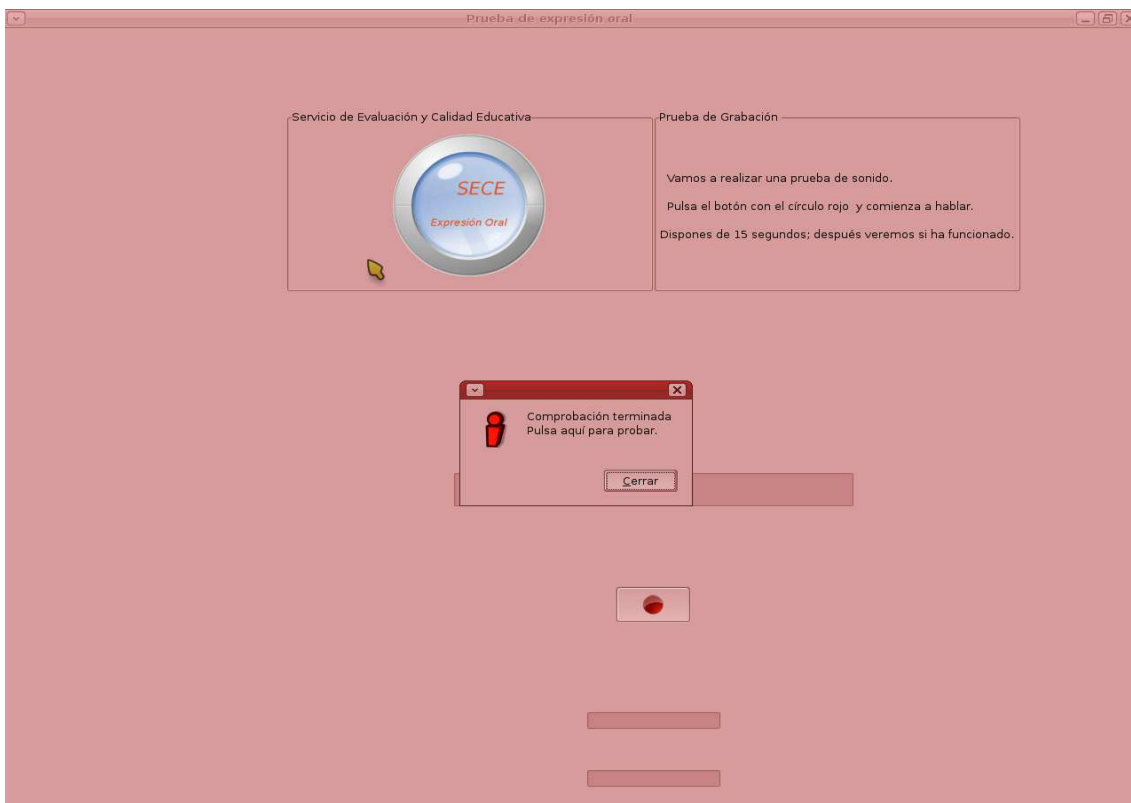
Al hacer clic en “Entrar” de la pantalla anterior accederemos a la aplicación.



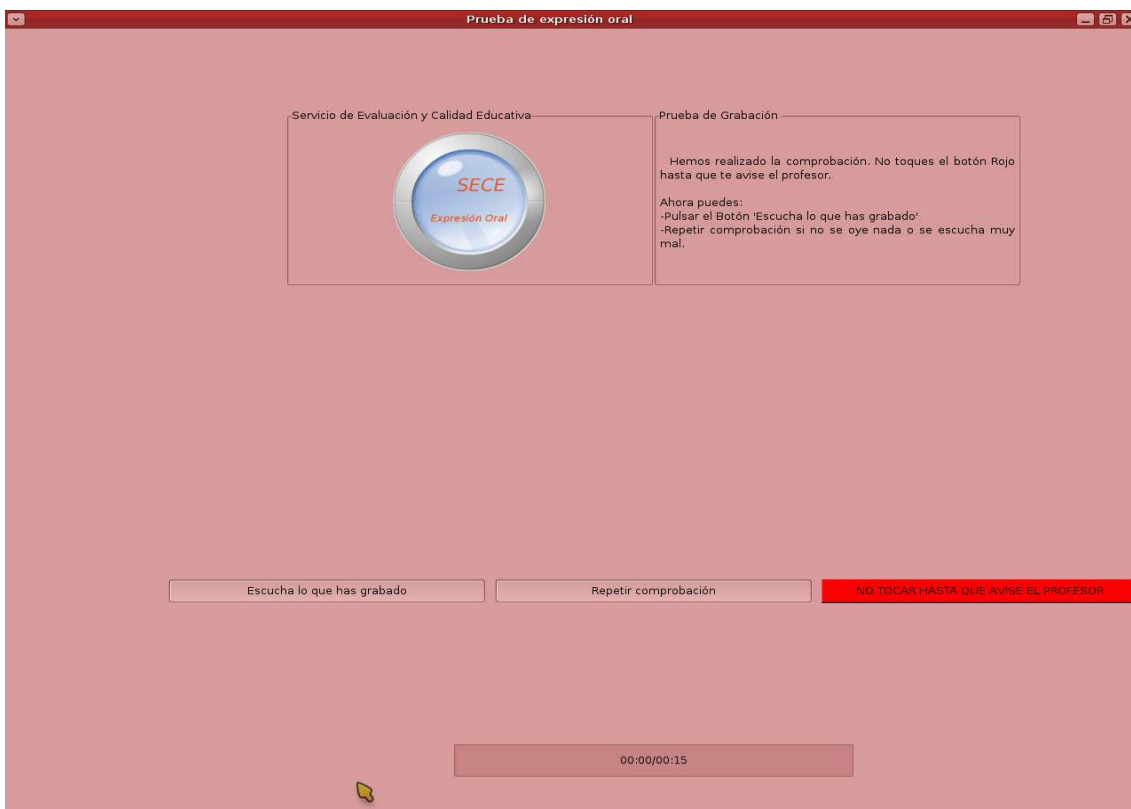
Esta pantalla nos permite generar un archivo de audio de 15 segundos con el objetivo de probar el correcto funcionamiento del equipo, los auriculares y el micrófono.

Haciendo clic sobre el botón rojo disponemos de 15 segundos para hablar. Durante la grabación observamos un contador de tiempo (barra central azul), y dos potenciómetros, que indican si la intensidad de la grabación se efectúa correctamente (debajo del botón rojo).

Transcurridos los 15 segundos, el archivo quedará guardado automáticamente y aparece el siguiente mensaje:

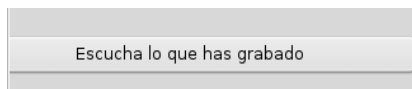


Al pulsar “Cerrar” aparece la siguiente pantalla mientras se reproduce la grabación automáticamente.

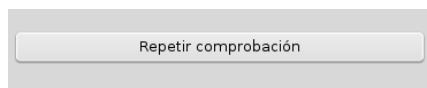


Una vez escuchada la grabación, existen 3 opciones:

- 1) Escuchar de nuevo lo que se ha grabado pulsando:



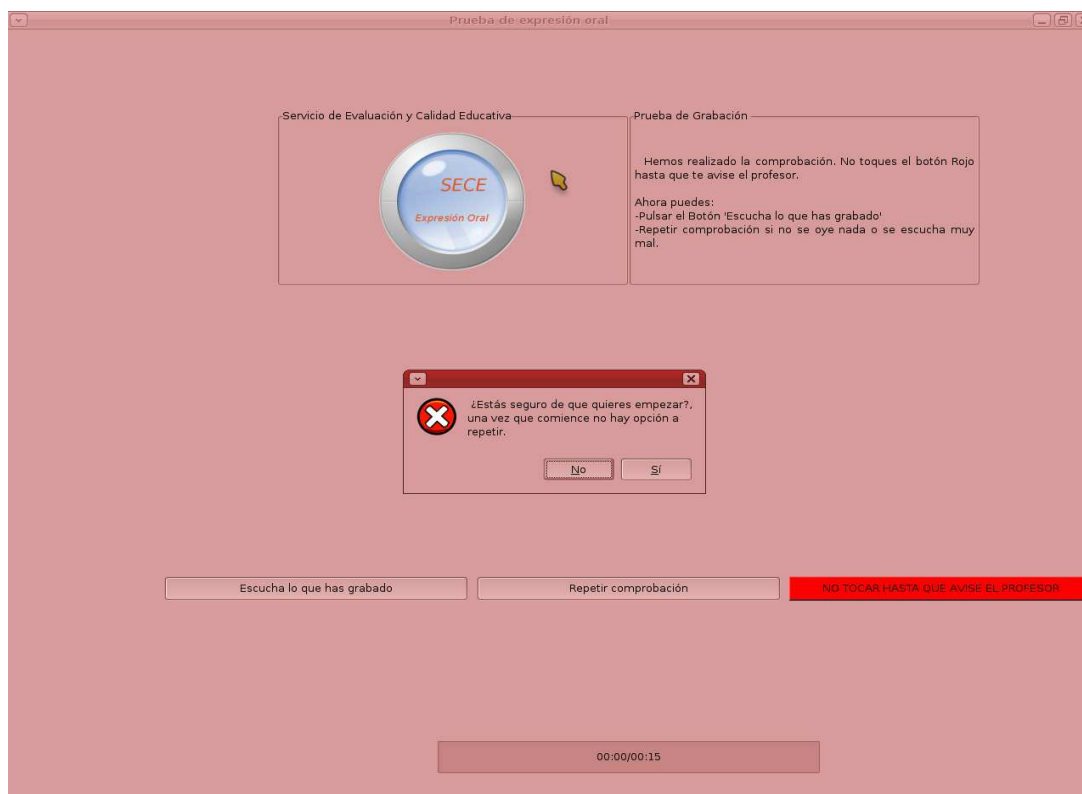
- 2) Si la prueba no es satisfactoria (se escucha muy bajo, las clavijas de micro o auriculares no estaban bien conectadas, los potenciómetros no se han movido, etc.) se puede volver a repetir la prueba pulsando:



- 3) Finalizar la fase de comprobación y pasar a la prueba de expresión oral pulsando:

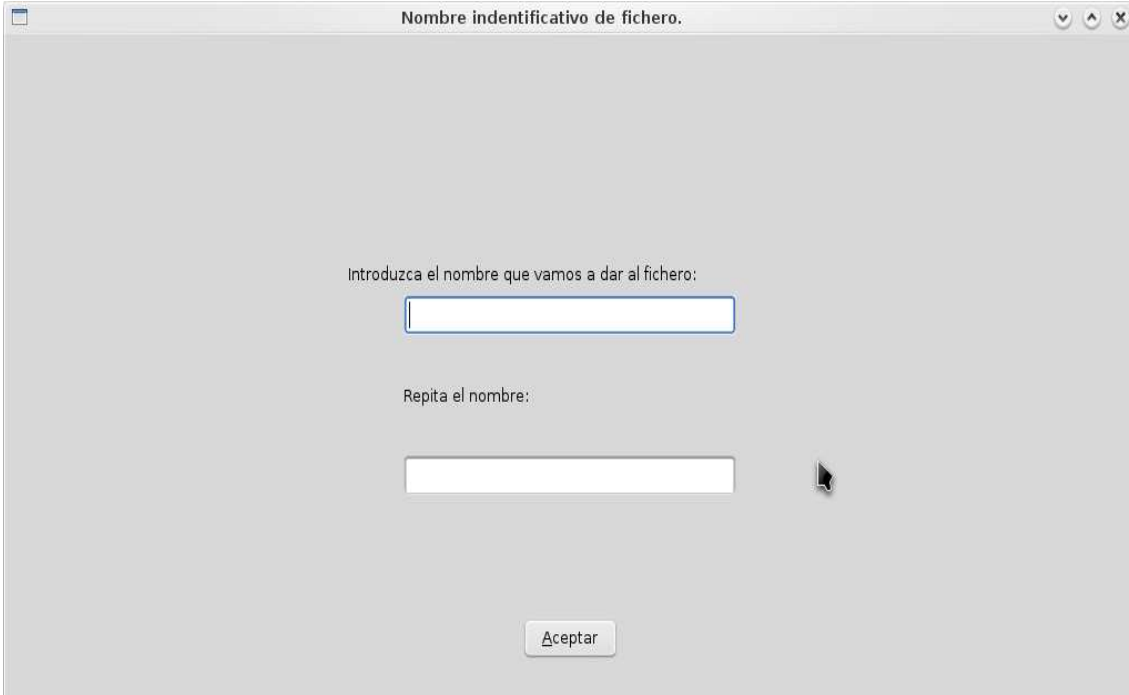


Si hace clic sobre esta última opción, aparecerá la siguiente pantalla de confirmación:



Al pulsar “No”, volvemos a la pantalla anterior.

Al pulsar “Sí”, finaliza la fase de comprobación y pasa a la prueba de Expresión oral, presentando la pantalla:



Nombre identificativo de fichero.

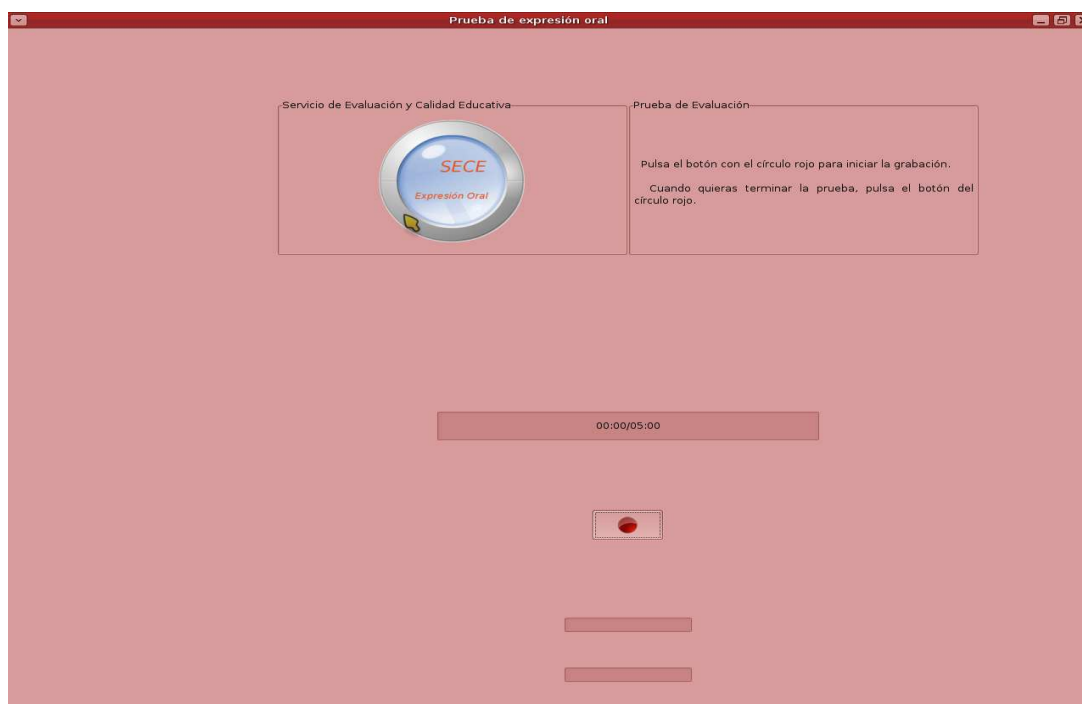
Introduzca el nombre que vamos a dar al fichero:

Repita el nombre:

Aceptar

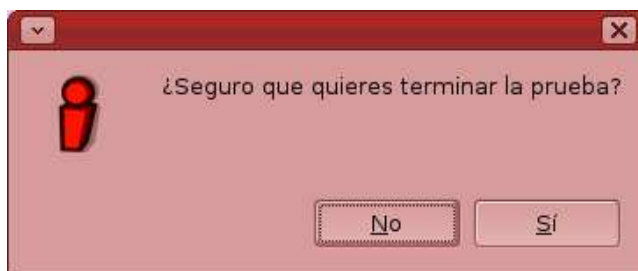
Para facilitar la localización del archivo grabado y/o posibles fallos de conexión en red, se recomienda numerar todos los ordenadores (o alumnos) de la prueba e introducir este número delante del N.I.A. con un guión entre ellos y sin espacios. Por ejemplo, el ordenador (o alumno) numerado con el 7 y el N.I.A. 346855 quedaría 7-346855.

Si el nombre del archivo se ha introducido correctamente y pulsamos “Aceptar”, se accede a la siguiente pantalla, que solo presenta una diferencia con la pantalla mostrada en la página 5: el tiempo para la grabación pasa de 15 segundos a **5 minutos**, que es el **tiempo máximo de grabación**.





La grabación comienza al hacer clic sobre el botón rojo y finaliza al volver hacer clic sobre él, apareciendo la siguiente pantalla:



En esta pantalla al pulsar la opción “No” la grabación continúa donde fue interrumpida con el límite de tiempo de 5 minutos.

Al pulsar la opción “Sí”, automáticamente finaliza la prueba y se genera el siguiente mensaje:



Al pulsar “*Cerrar*” se confirma la terminación de la prueba y se genera un fichero de audio en el home del usuario situado en la carpeta: */home/ciclo3/sece/* y en la carpeta compartida del centro dentro de SECE. Esta carpeta está situada en el servidor del centro en la siguiente ruta: */home/compartida/sece*.

Estos archivos serán recogidos por el coordinador de la Sección Bilingüe.

## REQUISITOS MATERIALES Y TÉCNICOS

- Un ordenador por cada alumno que vaya a realizar la prueba. En el caso de que el centro no disponga del suficiente número de ordenadores se dividirán en grupos. Los ordenadores deberán estar, entre ellos a una distancia aproximada de 1,5 m. con el fin de que los alumnos no se molesten entre ellos, ni se contamine la grabación.
- A cada ordenador se conectará un auricular con micrófono incorporado. La Consejería de Educación y Cultura suministrará 10 de estos auriculares por línea de las Secciones Bilingües a evaluar con, un máximo de 2 líneas.
- Los micrófonos y altavoces que llevan incorporados o instalados los ordenadores portátiles no son válidos para la realización de la prueba.
- Se recomienda que los alumnos que vayan a realizar la prueba se familiaricen con la aplicación, utilizándola como una herramienta más en sus clases.

Aquellos centros que tengan problemas en alguna fase del proceso deberán contactar con el *Servicio de Evaluación y Calidad Educativa*, en los teléfonos 924 007 941 (67941) y 924 007 945 (67945).



**GOBIERNO DE EXTREMADURA**